**Prototipo de aplicación móvil para la detección de tizón y roya común en el cultivo del maíz, DPTO. León utilizando redes neuronales convolucionales, Agosto-Diciembre 2022.**

El objetivo de este proyecto es la implementación de un sistema de reconocimiento de enfermedades del maíz, usando para esto el entrenamiento de una red neuronal, bases de datos, programación en Android etc.

El entrenamiento de la red neuronal se hace insertándole a esta una serie de imágenes, estas imágenes contienen muestras de enfermedades en el maíz, con estas imágenes la red neuronal identifica características propias de la enfermedad que se está tratando de identificar en la planta.

Los lenguajes usados son Kotlin y C#.

*Lo único que noté es que, pese a que la información estaba bien presentada, sentí que le falto más explicación sobre la app y una pequeña muestra en tiempo real, y evidentemente eso es lo que buscaría mejorar para una mejor comprensión del tema, además no se presentó video.*

**Desarrollo de aplicación web APO-CARP como solución estratégica de gestión administrativa para una carpintería, durante Marzo-Octubre 2022.**

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema de gestión administrativa de inventario y finanzas de las carpinterías, mejorando su productividad en general.

Su planteamiento del problema se basa en la necesidad de optimización de la fluidez del trabajo en cuanto a la administración de tablas de inventario, organización de herramientas, orden en cuentas y finanzas, papeleo de compra y facturación.

Los lenguajes usados fueron php 9.1, JavaScript.

Los frameworks fueron Laravel 9 y react JS.

**Desarrollo de una plataforma web con características PWA, para la localización de profesionales y técnicos en Nicaragua, usando la tecnología .NET Core 6 como Backend y Angular como Frontend.**

El objetivo de este proyecto es la creación de una aplicación web con la finalidad de encontrar profesionales y técnicos dentro del país de manera cómoda y rápida.

Esta aplicación, tiene como unas de sus finalidades, ayudar a promover las especialidades de los técnicos del país; que considero, es una gran ayuda para ellos.

Los recursos usados para su desarrollo fueron .NET Core 6 para su Backend y su Frontend se compone del framework Angular.

**Proyecto SATI, sistema de alerta temprana contra inundaciones.**

Su problemática consiste en que no existe un sistema anti inundaciones que se pueda costear, para implementarlo en todas las áreas más propensas a inundaciones en Nicaragua.

Por ende, el equipo de investigación presenta un dispositivo que detecta los distintos cambios en el nivel del agua y si este detecta que la zona está propensa a inundarse, emite una señal de alerta.

Cabe señalar que, para la alimentación de dichos dispositivos se planean usar celdas solares, como propuesta renovable.

**Desarrollo de una aplicación móvil en Kotlin para la detección de enfermedades en el arroz utilizando redes neuronales convolucionales en el lenguaje de programación Python.**

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de reconocimiento de plagas en el arroz, usando para esto el entrenamiento de una red neuronal.

Este al igual que en una de las presentaciones anteriores se basa en el entrenamiento de una red neuronal a través de la in

La premisa era casi igual que la anterior, la cual era la detección de plagas (enfermedades se puede decir) que el proyecto del maíz, su funcionamiento se basa en la detección por una serie de imágenes comparada con otras mediante enlaces neuronales y así averiguar el padecimiento del arroz y sus posibles tratamientos, usaron metodología SCRUM junto con sprints para lograr su investigación, programación, despliegue.